

Передовые разработки студентов и преподавателей Полоцкого госуниверситета имени Евфросинии Полоцкой «Пространство молодёжных инициатив» и «Искусственный интеллект. IT-технологии. Робототехника» были представлены **на выставке научно-технических достижений** «Беларусь интеллектуальная», которая проходила в г.Минске в преддверии Дня белорусской науки.

Полоцкий государственный университет имени Евфросинии Полоцкой занимает одну из лидирующих позиций в системе высшего образования Республики Беларусь, обеспечивая получение высокого уровня знаний, обучение самым престижным, востребованным специальностям на рынке труда.

Здесь гармонично сочетаются техническое и социально-гуманитарное образование, наука и бизнес, обучение и воспитание. Ежегодно преподаватели и студенты ПГУ становятся победителями различных конкурсов, внедряют в практику передовые разработки.

СОХРАНЯЯ ИСТОРИЮ

Анна Солодкая, студентка гуманитарного факультета, презентовала научно-исследовательский проект «Сильнее смерти только память».



— Композиция состоит из пяти двухсторонних выставочных блоков, представляющих архивные документы, карты и аэрофотосъемки военного периода, введенные в научный оборот впервые, — рассказала Алесь Корсак, научный руководитель разработки, заведующий кафедрой истории и туризма.

Экспозиция включает два основных тематических раздела. Первый посвящен истории возникновения, функционирования и ликвидации концлагерей «Дулаг-125» и «Шталаг-354». В основу положены архивные документы и материалы Национального архива Республики Беларусь, а также воспоминания Михаила Яковлевича Скрябина (узника «лагерей смерти») и Николая Ипполитовича Обрыньбы (заслуженного художника РСФСР).

Второй раздел раскрывает формат сохранения памяти о погибших военнопленных — от памятника и памятного знака до мемориальных комплексов, установленных в конце 1990-х и 2010-х гг.

УМНЫЙ ДОМ

В сфере искусственного интеллекта на выставке был представлен мобильно-управляемый комплекс «Умный дом», который обеспечивает всесторонний подход к проектированию систем домашней автоматизации.

— Каркас модели «Умного



ИННОВАЦИОННЫЕ РАЗРАБОТКИ

дома» выполнен из фанеры с вставками акрила, детали которого сделаны с помощью раскроя методом лазерной резки. Применен одноплатный компьютер в качестве основы для макета. Наряду со стандартным набором датчиков влажности и температуры, атмосферного давления, определения движения и открывания двери присутствуют датчики освещенности, влажности почвы и потребляемой мощности. Помимо этого, макет содержит элементы непосредственного взаимодействия с пользователем: символьный дисплей и матричную клавиатуру, — делится Александр Лукьянов, старший преподаватель кафедры вычислительных систем и сетей Полоцкого госуниверситета.

Также для взаимодействия с макетом разработано мобильное приложение для операционной системы Android.

Артём ГРИБАНОВ, один из разработчиков проекта «Героический ДОТ», студент факультета информационных технологий ПГУ:

— Очень рад, что проводятся подобные мероприятия, ведь такая поддержка для молодых белорусских ученых дорогого стоит. Посетители выставки были поражены нашим проектом виртуальной реальности, где они могли исследовать окружающую среду и взаимодействовать с ней. Визуальные и звуковые эффекты получились невероятно правдоподобными.

Экспозиция научно-технических достижений страны «Беларусь интеллектуальная» в Национальном выставочном центре «БелЭкспо» организована по поручению Президента Республики Беларусь. Свои достижения и разработки продемонстрировали ученые НАН Беларуси, представители учреждений образования, научно-исследовательских государственных и частных организаций, технопарков. Было продемонстрировано свыше 400 экспонатов, среди которых натурные образцы, макеты, мультимедийные презентации. Александр Лукашенко подчеркнул: «Проведение подобных мероприятий доказывает, что Беларусь, хотя и небольшая по размерам, но при этом высокоинтеллектуальная страна».

Среди преимуществ «Умного дома» — компактность, автономность и универсальность.

ВИРТУАЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Еще один интересный проект — «Историческая реконструкция подвига защитников Полоцка в 1941 году с применением технологии виртуальной реальности «Героический ДОТ».

Трехмерную среду — VR-ДОТ — создали студенты I и

IV курсов и преподаватели кафедры информационных технологий ПГУ. Авторами идеи стали школьники и учителя СШ №1 г.Полоцка.

— «Героический ДОТ» представляет собой новую форму передачи прошлого, которая позволяет ощутить себя участником событий одного из эпизодов начала Великой Отечественной войны — обороны Полоцкого укрепрайона, — знакомит с проектом Артём Грибанов, студент факультета информационных технологий.

Эта разработка сегодня широко используется во время экскурсий, проводимых туристическим центром Полоцкого госуниверситета, а также на уроках истории в СШ №1. Кроме этого, «Героический ДОТ» стал дипломантом конкурса «Познай Беларусь» в 2022 году.

